**Entrevista:**

**1. Atributos y Cartas**

* ¿Cuántos atributos tendrá cada carta y cuáles te parecen más relevantes (velocidad, aceleración, tracción, etc.)?
* ¿Cómo debería verse la información de cada carta (iconos, barras, valores numéricos)?

**2. Interfaz de Partida**

* ¿Cómo debe representarse el maso de 8 cartas en pantalla (fila, carrusel, etc)?
* ¿Qué detalles o animaciones te gustaría al jugar una carta?

**3. Turnos y Flujo de Ronda**

* ¿Cuánto tiempo ideal crees que debería tener cada jugador para escoger su carta y luego el atributo?
* ¿Cómo prefieres notificar al siguiente jugador que es su turno (sonido, alerta, etc.)?
* ¿Quisieras permitir pasar o bloquear turnos si el jugador no actúa a tiempo?

**4. Multijugador y Social**

* ¿Salas privadas con código o por lista de amigos?